제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 최종 제출물 제작 및 제출

텍스트, 스크린샷, 평행, 도표이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

최종 보고서, 요약 보고서 제작 및 최종 제출물 정리

목표: 해당 프로젝트의 꾸준한 개선 및 수정. 후에 자신만의 게임으로 출시하는 것이 목표.